



TechMind

Подробная программа курса

Данная программа актуальна на 2017 год

IAMPМ

<http://iampm.club/techmind/>

Контактное лицо - Мария Киричек

+380939672615

m.kirichek@iampm.club

О курсе

Чтобы эффективно управлять чем-либо, нужно в этом разбираться. Эта истина работает для любого бизнеса. Создание IT-продуктов - не исключение.

TechMind - это интенсивная программа для тех, кто хочет укрепиться в IT: проектных менеджеров, рекрутеров, маркетологов и руководителей бизнеса, позволяющая быстро понять, как строится процесс разработки, «подтянуть матчасть» и начать говорить с программистами на одном языке.

Кому полезен курс

1. Project Managers
2. Product Owners
3. Sales managers
4. IT-marketers
5. Business Analytics
6. Стартаперам
7. IT-рекрутерам
8. Тем, кто хочет перейти в IT
9. Другим специалистам, которые тесно взаимодействуют с разработчиками

Что дает курс

Курс TechMind дает полное понимание всего цикла софтверной разработки. Это помогает нетехническим специалистам с опытом работы в IT-сфере до 3-х лет, или новичкам, готовым быстро впитывать новые знания, наладить коммуникацию с разработчиками, научиться правильно нанимать специалистов, эффективно управлять командой и работать с IT-продуктами на всех этапах.

- В процессе занятий рассматриваются все аспекты разработки, с которыми сталкивается нетехнический специалист. При этом знания передаются не в виде сухой теории, а в виде проработки конкретных кейсов.
- Курс дает возможность погрузиться в сферу IT и получить недостающие знания и реальный опыт полноценного общения с разработчиками.
- Домашние задания курса полностью соответствуют ежедневным активностям проектного менеджера и могут быть использованы, как примеры работ на собеседовании.

Программа курса:

- **Что такое разработка**

Обзорное занятие по всем аспектам процесса разработки ПО, общие сведения и подробный разбор составляющих. Занятие позволяет всем студентам погрузиться в процесс работы над курсом. Новички на этом занятии могут разобраться в основах, а более опытные студенты - задать конкретные вопросы, изучить тренды и понять, как строится архитектура софтверных проектов.

- **Терминология**

Языки программирования, технологии, практики. Разбор терминологии и обсуждение современных трендов. Определяем, какой язык программирования зачем используется. Подробно изучаем, что такое фреймворки и библиотеки, в чем их отличие. Определяем, как работать с менеджерами пакетов и зачем это делать. Учимся работать с API.

- **Документация**

Типы документации, инструменты, использование. Зачем нужна документация с точки зрения разработки и разработчика. Как она пишется и когда применяется. Как писать ТЗ. Учимся писать техническое задание методом Story Mapping. Разбираемся в том, как менеджер может использовать документацию для более эффективной работы.

- **Front-end**

Функционал, особенности, задачи. Описание работы специалиста, технологий, возможностей и взаимодействия с другими членами команды. На этом занятии разбираем технологии из которых состоит Front-end: HTML, CSS, Java Script. Изучаем самые популярные Front-End

фреймворки. Проводим демонстрацию процесса разработки с изучением всех составляющих процесса.

- **Back-end**

Данное занятие разделено на два урока по 2 часа. Изучаем, какие бывают базы данных и когда какую использовать. Разбираем процесс взаимодействия Back-end с Front-end. Разбираемся, как работает специалист с остальной командой. Определяем требования, которые влияют на выбор языка. Учимся подбирать стек технологий под проект. Формируем понимание, что такое ООП и зачем менеджер должен это знать. Затрагиваем вопрос Big Data и нейросетей.

- **Контроль версий и железо**

Стандарты работы, подробный разбор того, что такое контроль версий и как он осуществляется. Учимся пользоваться GIT. Разбираемся с процессом контроля версий. Изучаем best practice, как строится работа с ветками. Получаем общее представление о том, как работают сервера, и что менеджеру нужно знать о железе. Вырабатываем базовое понимание способов защиты проекта.

- **Тестирование**

Кейсы, софт, проблемы и их решения. Место тестирования в процессе разработки. Рассматриваем разные подходы к тестированию, разные типы тестирования и его важность. Разбираемся, когда нужно выбирать automation testing, а когда - manual. Еще раз подробно изучаем, что такое unit testing. Учимся создавать тест-кейсы и писать тест-план.

- **Поддержка проекта**

Аналитика, интеграции, полезности. О том, что происходит, или должно происходить, когда проект уже сдан. Инструменты для работы с проектом после фактической разработки продукта. Разбираемся, как ими пользоваться, кто должен поддерживать проект и на каком этапе. Определяем сложности и узкие места, с которыми можно столкнуться после сдачи проекта.

- **Командная игра**

Взаимодействие, производственный процесс. Занятие позволяет понять, как обычно происходит взаимодействие разных членов команды разработки. Это занятие проходит в игровой форме и позволяет прочувствовать изученный материал на практике.

- Mobile

Отличия mobile-разработки от веб-разработки. Особенности процесса. Отличия работы с iOS и Android. Современные технологии и практики в разработке кроссплатформенных и нативных приложений. Углубляемся в процесс разработки приложений и используемые инструменты. Изучаем лучшие практики разработки.

- Срез знаний

Экзамен, ответы на вопросы. Работа студентов с кейсами, позволяющими проверить свои знания и определить слабые места.

Материалы курса

Практика и домашние задания

В процессе курса студенты получают знания, которые обязательно нужно закреплять практикой. Важно не просто понять теорию, но и уметь ее применить. В процессе курса ученики самостоятельно выполняют практические задания, как на занятиях, так и дома. Домашние задания студентов в обязательном порядке проверяются преподавателями, по ним дается развернутая обратная связь.

Дополнительные материалы

Чтобы студентам было проще работать в процессе курса и после его завершения, они получают доступ к электронной тетради с глоссарием, удобными графиками, подсказками и чек-листами. Кроме того, все занятия (или вебинары) записываются на видео, и все студенты курса получают доступ в slack IAMPM, чтобы всегда иметь возможность задать вопросы преподавателям или другим студентам.

Сертификат об окончании курса

В конце курса студенты получают сертификаты об окончании программы. Кроме того, все студенты могут рассчитывать на поддержку и консультации преподавателей как в процессе курса, так и после его завершения.